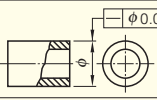
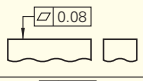
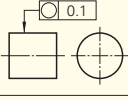
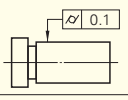
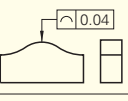
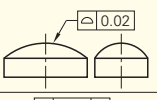
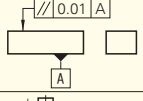
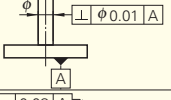
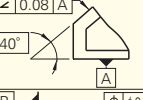
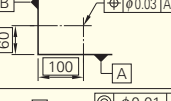
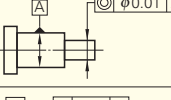
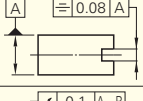
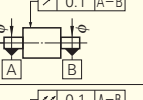
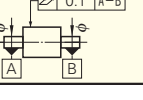


几何公差的图示方法

节选自JIS B 0021(1984)

■几何公差种类及其符号

公差种类	符号	公差带的定义	图示和解释
形状公差	直线度公差	在表示公差带的数值前，如果有 ϕ 符号，则该公差带为直径 t 的圆柱中之区域。	 表示圆柱直径的尺寸中如果有公差的记录框时，该圆筒的轴线必须在直径0.08mm的圆柱内。
	平面度公差	公差带是夹在间隔 t 的2个平行平面之间的区域。	 该表面必须在间隔0.08mm的2个平行平面之间。
	圆度公差	对象的平面内公差带为相隔 t 之2个同心圆之间的区域。	 任意的轴直角截面的外周，必须要在同一平面上相隔0.1mm的2个同心圆之间。
	圆柱度公差	公差带为相隔 t 的二个同轴圆柱面之间的区域。	 对象平面必须在相隔0.1mm的2个同轴圆柱面之间。
	线的轮廓度公差	公差带是指在理论上将中心放到正确的轮廓线上，以 t 作直径划圆时，两条包围线之间相夹的区域。	 在平行于投影面的任意截面上，对象轮廓线必须在理论上正确之轮廓线为中心上，直径为0.04mm的圆形成之2个包围线之间。
	面的轮廓度公差	公差带是指在理论上将中心放到正确的轮廓线上，以 t 作直径划球时，两条包围线之间相夹的区域。	 对象面必须是指在理论上将中心放到正确的轮廓线上，作直径0.02mm的圆时，两条包围线之间相夹的区域。
定向公差	平行度公差	公差带是平行于基准平面，夹在相隔 t 的2个平行平面之间的区域。	 指示线箭头表示的面，应平行于已知平面A，且在指示线的方向上相隔0.01mm的2个平面之间。
	垂直度公差	在表示公差数值前带有 ϕ 符号时，该公差带则为垂直于基准平面的直径 t 的圆柱内之区域。	 指示线的箭头表示的圆柱的轴线应在垂直于基准平面A、直径0.01mm的圆柱内。
	倾斜度公差	公差带是相对基准平面倾斜一定角度，夹在相隔 t 的二个平面之间的区域。	 指示线的箭头表示之面必须在相对基准平面A，理论上正确地倾斜40°。并在指示线箭头方向上相隔0.08mm的2个平行平面之间。
定位公差	位置度公差	公差带是指以作为对象的理论上正确位置(下面称为实际位置)为中心，直径为 t 的圆或球体的内部区域。	 指示线的箭头表示的点应在以距离基准直线A60mm及距离基准直线B100mm的实际位置为中心，并在直径0.03mm的圆内。
	同轴度公差或同心度公差	在表示公差数值前带有 ϕ 符号时，该公差带是以基准轴为轴线的直径 t 的圆柱中之区域。	 指示线的箭头所示的轴线必须在以基准轴直线A作轴线的、直径为0.01mm的圆柱之内。
	对称度	公差带是与已知中心平面呈对称配置，彼此相距 t 的二个平面之间的区域。	 指示线箭头所示的中心面必须是位于与基准中心平面间隔0.08mm对称的两个平行平面之间。
跳动公差	圆跳动公差	要测定的平面(测定平面)公差带是指中心在垂直于基准轴直线的任意测定平面上，并在与基准轴直线一致的，半径方向上间隔 t 的2个同心圆之间的区域。	 指示线的箭头表示的圆柱面半径方向的振荡，是在围绕基准轴直线A-B旋转一周后，必须在垂直于基准轴直线的任意测定平面上，不能超过0.1mm。
	全跳动公差	公差带指的是轴线和基准轴直线一致的，半径方向上间隔 t 的2个同轴圆柱之间的区域。	 指示线的箭头表示的圆柱面半径方向的振荡，是在围绕基准轴直线A-B旋转一周后，在圆柱表面上的任意点上不能超过0.1mm。

公差带的定义栏中使用的线含义如下：

粗线或破折线：形体
粗点线：基准
细的实线或破折线：公差带

一点细线：中心线
二点细线：补充的投影面或截面
二点粗线：物体在补充的投影面或截面的投影